

Water – Scrum – Fall

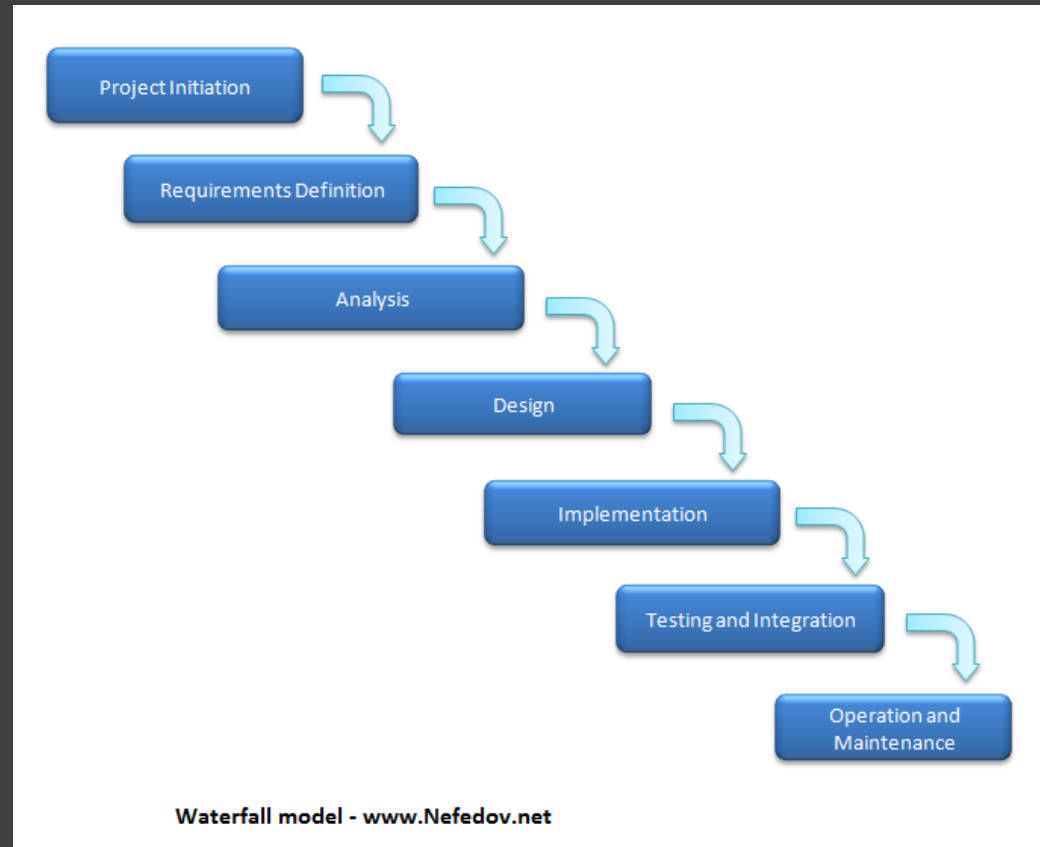
nova metodologija ili kako treba raditi u stvarnosti

Nenad Trajkovski, PMP, PMI-RMP, PMI-ACP, MCP,
MCT, MCTS, MVP

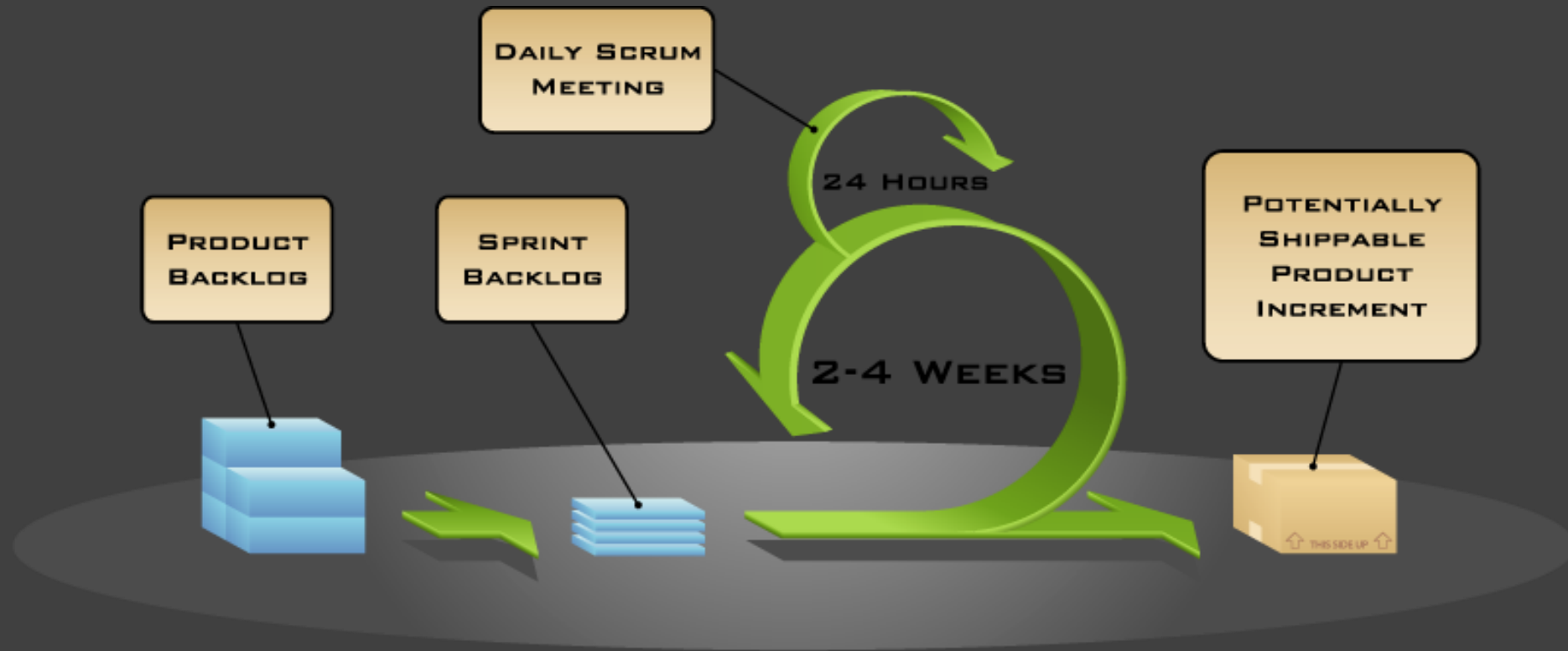


NT Consulting, Zagreb

Što je što?

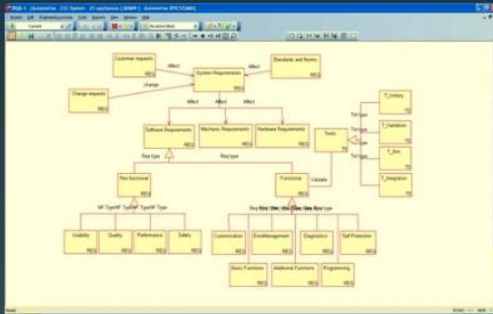


Što je što?



Što je što?

Thus water-Scrum-fall is the reality . . .



Requirements
and planning



Release

Scrum framework

Roles

- Product owner
- ScrumMaster
- Team

Ceremonies

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts

Scrum framework

Roles

- Product owner
- ScrumMaster
- Team

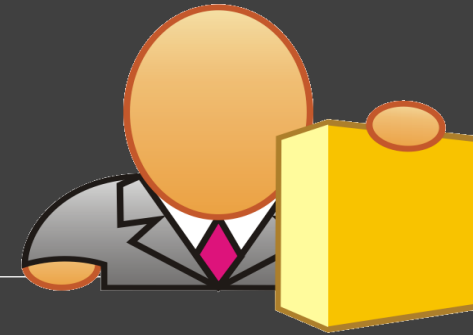
Ceremonies

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts

Product owner



Tko je to? – Vlasnik proizvoda

Definira opseg projekta, tj sve funkcionalnosti

Određuje „release date” i opseg tog releasea

- Nema toga! Sve na kraju! Opseg se bazira na CIJELI PRODUKT! I definiran je **na početku prije potpisa Ugovora**

Odgovoran je za (ROI)

- Ako je, ja nisam s tim upoznat. To se nas ne tiče!

Prioritizira što se radi u backlogu

- Ne! Njemu je svejedno! Tim to radi!

Na strani isporučitelja

- Molim????

Prihvaća rezultate ili ih odbija!

The ScrumMaster

Odgovoran za primjenu Scrum-a

Miče zapreke

Štiti tim od vanjskih utjecaja

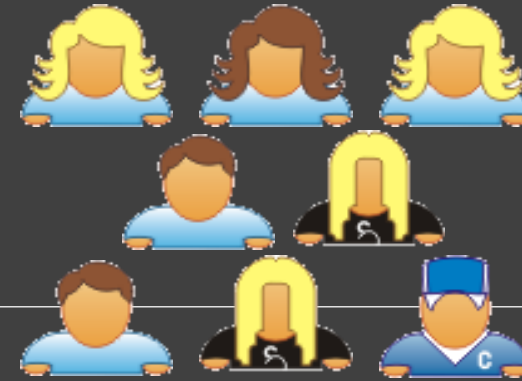
Nije voditelj projekta, jer ta uloga u Scrumu ne postoji

E pa postoji! To naručitelj – TRAŽI!

Odgovoran za sve!



The team



Tipično 3-9 ljudi

Multifunkcionalan:

- Programmers, testers, user experience designers, i t.d.
- Svi mogu sve, ili su barem sposobni „uskočiti”
- Može biti iznimaka (npr., database administrator)

- MOLIM???

Članovi su full-time posvećeni tom projektu i samo tom projektu

- MOLIM???

Timovi se samo-organiziraju i nitko im ne smije reći što će tko i kada raditi

- MOLIM???

Članovi se mogu (ali nije poželjno) mijenjati samo između 2 sprinta

- MOLIM???

Scrum framework

Roles

- Product owner
- ScrumMaster
- Team

Ceremonies

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts

Sprint planning

Tim izabire što može biti gotovo unutar sprinta

- Određuju se i procjenjuju Taskovi – PRIJE nego što se kreira ovaj Sprint Backlog

Kreira se Sprint Backlog

Product Backlog je fiksni! Objasniti ću kasnije

The daily scrum

Parametri

- Dnevno
- 15-minuta
- Stojeći

Nije za rješavanje problema

- Cijeli svijet je pozvan! NIJE! Samo tim i voditelj projekta!

Postoje i statusni sastanci → Što je to i tko?

Postoje i tjedni sastanci → Što je to i tko?



3 i samo 3 pitanja!

Što sam napravio od jučer?

1

Što radim danas?

2

Imam li problema?

3

The sprint review

Sprint traje 3 tjedna!

- Zadnji tjedan, u utorak se staje s razvojem. Što je napravljeno – napravljeno je, a što nije -> natrag u Product Backlog
- Od srijede do petka navečer – Testiranje i BUG FIX!
- Nema „ofrlje” testiranih funkcionalnosti. Ako nije OK -> VAN!

Tada naručitelj testira!

Naručitelj je zainteresiran za krajnji rezultat, ovo je pokazatelj koliko smo dobri i idemo li u pravom smjeru

Sprint retrospective meeting - Start / Stop / Continue

Start doing

Stop doing

Continue doing

Scrum framework

Roles

- Product owner
- ScrumMaster
- Team

Ceremonies

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts

Product backlog



This is the
product backlog

Zahtjevi

Na **početku** projekta

SVE JE UNUTRA

Promjena → DA! Ali nešto za nešto!

To je **PROJEKTNI PLAN!!!**

Jira, BaseCamp, etc..

Izraženi putem User Story-a

Prioritizira product owner i TIM!

Reprioritizira se na startu svakog sprinta – RIJETKO!

Sprint backlog

Razbijeno na taskove

Na stand up meetingu određujemo tko će što raditi na dnevnoj bazi

Zaključci

Waterfall:

- Fixed Price, Fixed Scope, Fixed time Ugovor
- Plan projekta izražen Product Backlogom, unaprijed
- Promjene – DA! Aneks ugovora ili nešto za nešto
- Sinkronizacija svaki drugi dan
- Voditelj projekta

Scrum

- Product owner – odgovoran za konflikte u dizajnu i soluciji
- Scrum Master – odgovoran za tim / vođenje projekta
- Sprint Planning meeting
- Sprint Review meeting – release notes
- Daily Stand-up
- Tim – nema samoupravljanja!!!! – ODGOVORNOST!
- Product Backlog
- Sprint Backlog

Zaključci

**Možemo mijenjati što radimo u Sprintu dok
god postignemo krajnji rok!**